



Construir comunidades

En España, no hay falta de mujeres en el sector tecnológico:
hay falta de comunicación entre ellas.

¿Qué es FemDevs?

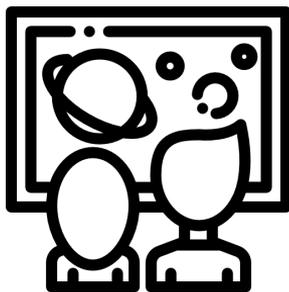
FemDevs es una asociación sin ánimo de lucro que nace con el objetivo de promover el interés, la participación y la presencia de las mujeres en la industria del desarrollo de videojuegos.

¿Qué hacemos?

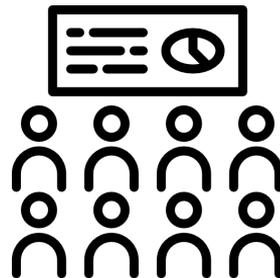
**MEETUPS
REGIONALES**



EXPOSICIONES



CONFERENCIAS



TALLERES

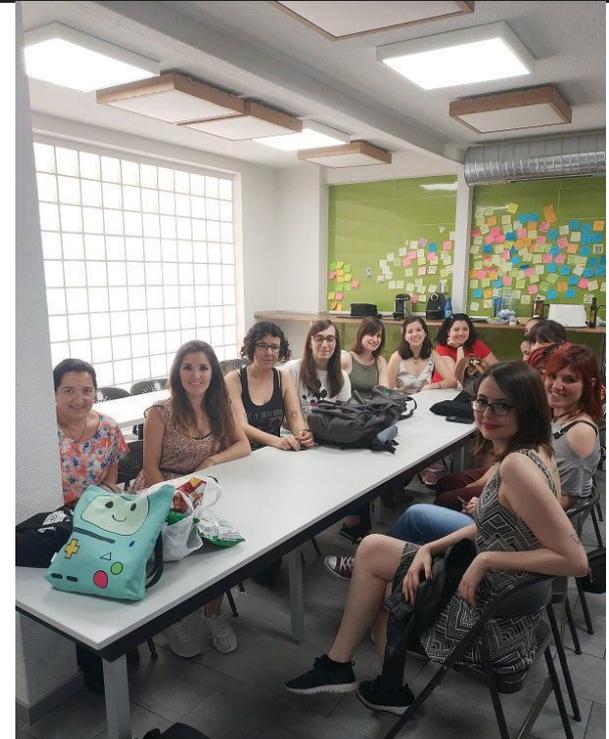


Meetups

Encuentros informales cuyo objetivo es crear redes de contacto entre las mujeres de la industria. Queremos establecer el **hábito de encontrarse**, tener un sitio donde **ser escuchadas y valoradas** para construir en última instancia, una **comunidad**.

Meetups

Los encuentros se desarrollan intercalando **ambientes informales** para que las asistentes puedan conocerse y establecer lazos con otras compañeras, con **ambientes formales** en formato conferencias, para que puedan entrenar sus habilidades comunicativas, adquiriendo confianza para integrarse o desarrollarse en el mundo laboral.



Meetups



Exposiciones

Las exposiciones tienen por objetivo visibilizar el trabajo hecho por las integrantes de FemDevs. Mostramos creaciones que abarquen todas las áreas relacionadas con el desarrollo de videojuegos, desde el diseño artístico, a la programación, pasando por la música o la narrativa.

Exposiciones



Las exposiciones se realizan en distintos entornos, tanto formales como informales, desde actividades temporales en espacios de ocio como muestras en centros culturales.

Queremos poder mostrar no sólo los juegos en sí, sino parte del proceso creativo y sus referentes. Queremos que se visibilice a la autora detrás de la obra. Invitar al público a conocerla y querer saber más.

El videojuego y las disciplinas que le componen son productos culturales y tenemos la responsabilidad de tratarlos como tal. Con estas exposiciones queremos mostrar un potencial invisibilizado.

Conferencias

Ofrecemos conferencias impartidas por mujeres sobre cualquier temática relacionada con el desarrollo de videojuegos.

Conferencias

Ya existe una gran cantidad de información en los medios acerca de la pésima representación por norma general de la mujer en el videojuego, al igual de las causas y consecuencias de la brecha de género tan marcada en este sector profesional.

Por ello, optamos preferiblemente por **impartir charlas y conferencias en eventos sobre temas más técnicos y relacionados con el desarrollo**. Somos mujeres que hacemos videojuegos, y queremos hablar de ello.



Talleres

Con nuestros talleres para mujeres, buscamos facilitar el acceso a la formación sobre distintos aspectos técnicos del desarrollo de videojuegos.

Talleres

La industria del desarrollo de videojuegos se compone de gran diversidad de perfiles profesionales, y la brecha de género es más acuciada en ciertos perfiles, sobre todo en los que tienen que ver con disciplinas puramente tecnológicas como la programación. Es por ello que queremos **incidir en la formación de estas disciplinas**, crear un espacio donde las mujeres se sientan cómodas y puedan expresar sus dudas con total libertad. Todos nuestros talleres están impartidos por profesionales voluntarias de nuestra comunidad de manera que ayudemos a reducir la brecha de género a la vez que incentivamos el interés por estos perfiles.



Colaboraciones



GirlsMakeGames

Girls Make Games es una serie de campamentos de verano, talleres y gamejams diseñados para inspirar a la siguiente generación de diseñadoras, creadoras e Ingenieras.

El proyecto es obra de LearnDistrict, una compañía educativa con sede en San José, California, cuyo objetivo es transmitir conocimientos a las estudiantes mediante juegos y actividades.

La iniciativa ha sido traída a España en el seno de Femdevs gracias a una de nuestras colaboradoras y responsable pedagógica, Isi Cano.





GirlsMakeGames





Terebi Magazine



TEREBI  MAGAZINE



Terebi Magazine es una propuesta independiente en el periodismo digital de videojuegos en español, creada y gestionada por nuestra compañera y responsable de contenido Marina Díez. Se trata de una revista compuesta íntegramente por mujeres del sector.

LUGARES ANÁLISIS INDIE EVENTOS OPINIÓN RETRO ENTREVISTAS ESPECIALES



ANÁLISIS

OCTOPATH TRAVELER: UN MUNDO FRAGMENTANDO

Mucho se ha hablado de la nueva exclusiva de Square Enix para la Nintendo Switch, siendo un JRPG que regresaba no sólo ...

— LO ÚLTIMO —



ANÁLISIS **Opinión**

Broken Age y los roles sociales

Se me hace un poco cuesta arriba analizar este resitipo o cliché en videojuegos que salieron hace tiempo, por el mero hecho de que, socialmente, hemos cambiado (para bien y para ...

María Cabilés · 13 septiembre, 2018 · Dejar un comentario

¿Quiénes somos?

Laura González
ASTURIAS
lgonzalez@femdevs.es

Marina Díez
MADRID
mdiez@femdevs.es

Marta Gil
VALENCIA
mgil@femdevs.es

Rocío Tomé
MADRID
rtome@femdevs.es

Isabel Cano
MADRID
icano@femdevs.es

Estefanía Bitan
MÁLAGA
ebitan@femdevs.es

Andrea Sacchi
BARCELONA
asacchi@femdevs.es

Paula Sánchez
VALENCIA
psanchez@femdevs.es

Elena Guzmán
MÁLAGA
eguzman@femdevs.es

Cristina Coll
MADRID
ccoll@femdevs.es

Todo esto ayudará a las mujeres en la industria hoy
pero, sobretodo, para las que estén mañana.

Espacios digitales

- ◆ Impacto en RRSS:
 - Más de 600 usuarias en Slack
 - Más de 6000 seguidores en Twitter
 - Más de 1000 alcance orgánico de publicaciones en FB
 - Más de 100 apariciones en prensa escrita y digital, tanto en medios generalistas como especializados.

www.femdevs.es
femdevs@gmail.com

   @FemDevs



